



VOLLEYBALL - REGLES MODIFIEES ET APPROUVEES PAR LE CONGRES 2014

(le nouveau texte est en rouge)

Texte 2013-16	Texte 2015-16
<p>1.1 DIMENSIONS</p> <p>Le terrain de jeu est un rectangle mesurant 18 x 9 m, entouré d'une zone libre d'au moins 3 m de large sur tous les côtés.</p> <p>L'espace de jeu libre est l'espace situé au-dessus de l'aire de jeu et libre de tout obstacle sur une hauteur d'au moins 7 m, mesurée à partir de la surface de jeu.</p> <p><i>Pour les compétitions FIVB, mondiales et officielles, la zone libre mesure au moins 5 m à partir des lignes de côté et au moins 8 m à partir des lignes de fond. L'espace de jeu libre doit avoir au moins 12,50 m de hauteur, mesurée à partir de la surface de jeu.</i></p>	<p>1.1 DIMENSIONS</p> <p>Le terrain de jeu est un rectangle mesurant 18 x 9 m, entouré d'une zone libre d'au moins 3 m de large sur tous les côtés.</p> <p>L'espace de jeu libre est l'espace situé au-dessus de l'aire de jeu et libre de tout obstacle sur une hauteur d'au moins 7 m, mesurée à partir de la surface de jeu.</p> <p><i>Pour les compétitions FIVB, mondiales et officielles, la zone libre est au minimum de 5 m à partir des lignes de côté et de 6,5 m à partir des lignes de fond. L'espace de jeu libre doit avoir au moins 12,50 m de hauteur, mesurée à partir de la surface de jeu.</i></p>
<p>2.2 STRUCTURE</p> <p>Le filet a 1 m de hauteur et 9.50 à 10 mètres de longueur (avec 25 à 50 centimètres de chaque côté des bandes latérales), il est fait de mailles noires carrées de 10 centimètres de largeur.</p>	<p>2.2 STRUCTURE</p> <p>Le filet a 1 m de hauteur et 9.50 à 10 mètres de longueur (avec 25 à 50 cm de chaque côté des bandes latérales), il est fait de mailles noires carrées de 10 centimètres de largeur.</p> <p><i>Pour les compétitions FIVB, Mondiales et Officielles, en accord avec les règlements spécifiques, les mailles peuvent être modifiées pour faciliter la publicité en relation avec les accords de marketing.</i></p>
<p>3 BALLONS</p> <p>3.3 Système des trois ballons</p> <p>Pour les compétitions FIVB, mondiales et officielles, trois ballons seront utilisés. Dans ce cas, six ramasseurs sont placés comme suit: un à chaque angle de la zone libre et un derrière chaque arbitre.</p>	<p>3 BALLONS</p> <p>3.3 Système des cinq ballons</p> <p>Pour les compétitions FIVB, mondiales et officielles, cinq ballons seront utilisés. Dans ce cas, six ramasseurs sont placés comme suit: un à chaque coin de la zone libre et un derrière chaque arbitre.</p>

<p>4 EQUIPES</p> <p>4.1 COMPOSITION</p> <p>4.1.1</p> <p>Pour un match, une équipe peut être composée de 12 joueurs au maximum, plus</p> <ul style="list-style-type: none"> • Equipe du Coaching : un coach et un maximum de 2 coach-adjoints • Equipe médicale : un thérapeute d'équipe et un docteur en médecine <p>Seules les personnes enregistrées sur la feuille de match peuvent normalement entrer dans la zone de contrôle de la compétition et prendre part à l'échauffement officiel et au match.</p> <p><i>Pour les compétitions FIVB, mondiales et officielles, le docteur en médecine et le thérapeute doivent être accrédités au préalable par la FIVB.</i></p>	<p>4 EQUIPES</p> <p>4.1 COMPOSITION</p> <p>4.1.1</p> <p>Pour un match, une équipe peut être composée de 12 joueurs au maximum, plus</p> <ul style="list-style-type: none"> • Equipe du Coaching : un coach et un maximum de 2 coach-adjoints • Equipe médicale : un thérapeute d'équipe et un docteur en médecine <p>Seules les personnes enregistrées sur la feuille de match peuvent normalement entrer dans la zone de contrôle de la compétition et prendre part à l'échauffement officiel et au match.</p> <p><i>Pour les compétitions FIVB, Mondiales et Officielles des compétitions Séniors, un maximum de 14 joueurs peuvent être inscrits sur la feuille de match et participer au match. Le maximum de cinq membres de l'équipe technique (y compris le coach) sont choisis par le coach lui/elle-même, mais ils doivent être tous inscrits sur la feuille de match et être enregistrés sur le formulaire O-2(bis).</i></p> <p><i>Pour les compétitions FIVB, Mondiales et Officielles, un médecin et un physiothérapeute de l'équipe devraient faire partie de la délégation et accrédités au préalable par la FIVB. Cependant, pour les compétitions FIVB, Mondiales et Officielles pour séniors, si ceux-ci ne sont pas considérés comme faisant partie des 5 membres de l'équipe technique sur le banc, ils doivent s'asseoir, contre la clôture de délimitation, à l'intérieur de l'aire de Contrôle de la Compétition et ne peuvent intervenir que s'ils sont invités par les arbitres pour faire face à une situation d'urgence pour les joueurs.</i></p> <p><i>Le thérapeute de l'équipe (s'il n'est pas sur le banc) peut aider à l'échauffement jusqu'au début de l'échauffement officiel au filet.</i></p>
<p>4.2 PLACE DES PARTICIPANTS</p> <p>4.2.4 Pendant les arrêts entre les sets, les joueurs peuvent utiliser les ballons pour s'échauffer dans leur propre zone libre</p>	<p>4.2 PLACE DES PARTICIPANTS</p> <p>4.2.4 Pendant les arrêts entre les sets, les joueurs peuvent utiliser les ballons pour s'échauffer dans leur propre zone libre</p> <p><i>Au cours de l'intervalle prolongé entre les 2èmes et 3èmes sets (le cas échéant), les joueurs peuvent aussi utiliser leur propre terrain de jeu.</i></p>
<p>4.5 OBJETS INTERDITS</p>	<p>4.5 OBJETS INTERDITS</p> <p>4.5.3 (nouveau) Des objets de compression musculaire (de protection) peuvent être portés pour la protection ou le soutien.</p> <p><i>Pour les compétitions FIVB, Mondiales et Officielles pour Séniors, ces équipements doivent être de la même couleur que l'uniforme.</i></p>

<p>6 6.1.3 Echange de jeu et échange de jeu terminé. Un échange de jeu est la séquence d'actions de jeu à partir de la frappe de service par le serveur jusqu'à ce que le ballon soit hors-jeu. Un échange de jeu terminé est la succession d'actions de jeu dont le résultat est le gain d'un point.</p>	<p>6 6.1.3 Echange de jeu et échange de jeu terminé. Un échange de jeu est la séquence d'actions de jeu à partir de la frappe de service par le serveur jusqu'à ce que le ballon soit hors-jeu. Un échange de jeu terminé est la succession d'actions de jeu dont le résultat est le gain d'un point. <i>Cela comprend l'application d'une pénalité et la perte de service pour faute de service en dehors de la limite de temps autorisé.</i></p>
<p>7 STRUCTURE DU JEU 7.2 SEANCE OFFICIELLE D'ECHAUFFEMENT 7.2.1. Avant le match, les équipes ont le droit de s'échauffer au filet pendant 6 minutes ensemble si elles ont disposé au préalable d'un terrain ou pendant 10 minutes ensemble si elles n'ont pas eu cette possibilité.</p>	<p>7 STRUCTURE DU JEU 7.2 SEANCE OFFICIELLE D'ECHAUFFEMENT 7.2.1. Avant le match, <i>si les équipes ont disposé, au préalable et de manière exclusive</i>, d'un terrain de jeu, elles ont le droit à un échauffement officiel au filet pendant 6 minutes ensemble sinon elles ont le droit à un échauffement officiel de 10 minutes ensemble. <i>Pour les compétitions FIVB, Mondiales et Officielles, les équipes auront droit à une période d'échauffement de 10 minutes ensemble au filet.</i></p>
<p>7.7 FAUTE DE ROTATION 7.7.1 Une faute de rotation est commise quand le SERVICE n'est pas effectué selon l'ordre de rotation. Elle entraîne les conséquences suivantes :</p>	<p>7.7 FAUTE DE ROTATION 7.7.1 Une faute de rotation est commise quand le SERVICE n'est pas effectué selon l'ordre de rotation. Elle entraîne des conséquences <i> dans l'ordre suivant :</i></p>
<p>8. SITUATIONS DE JEU 8.3 BALLON „DEDANS” (IN) Le ballon est "dedans" quand il touche le sol du terrain de jeu, incluant les lignes de délimitation.</p>	<p>8. SITUATIONS DE JEU 8.3 BALLON „DEDANS” (IN) Le ballon est «DEDANS » (IN) <i>si, à tout moment de son contact avec le sol, une partie du ballon touche le terrain de jeu</i>, y compris les lignes de délimitation.</p>
<p>11 JOUEUR AU FILET 11.3 CONTACT AVEC LE FILET 11.3.1 Le contact du filet par un joueur n'est pas une faute, sauf s'il gêne le déroulement du jeu.</p>	<p>11 JOUEUR AU FILET 11.3 CONTACT AVEC LE FILET 11.3.1 <i>Le contact du filet entre les antennes par un joueur, au cours de l'action de jouer le ballon, est une faute. L'action de jouer le ballon comprend (entre autres) le départ ou l'envol, la frappe (ou sa tentative) et la reprise de contact avec le sol.</i></p>

<p>11.4 FAUTES DU JOUEUR AU FILET 11.4.4 Un joueur interfère sur le jeu de l'adversaire (entre-autres):</p> <ul style="list-style-type: none"> - en touchant la bande blanche supérieure du filet ou les 80cm du haut de l'antenne durant son action de jouer le ballon, ou - en prenant appui sur le filet en même temps qu'il joue le ballon, ou - en se créant un avantage sur l'adversaire, ou - en réalisant une action qui empêche la tentative d'un adversaire de jouer le ballon. 	<p>11.4 FAUTES DU JOUEUR AU FILET 11.4.4 Un joueur interfère sur le jeu (entre-autres):</p> <ul style="list-style-type: none"> - en touchant le filet entre les antennes ou l'antenne elle-même durant son action de jouer le ballon, - en utilisant le filet entre les antennes comme support ou pour se stabiliser - en se créant un avantage injuste sur l'adversaire en touchant le filet - en réalisant une action qui empêche la tentative d'un adversaire de jouer le ballon. - en attrapant ou en tenant le filet <p>Les joueurs à proximité du ballon qui est joué, ou qui essaient de le jouer, sont considérés comme étant dans l'action de jouer le ballon, même s'il n'y a aucun contact avec le ballon.</p> <p>Cependant, toucher le filet en dehors des antennes n'est pas considéré comme une faute (à l'exception de la Règle 9.1.3)</p>
<p>15 INTERRUPTIONS 15.1 NOMBRE D'INTERRUPTIONS DU JEU REGLEMENTAIRE Chaque équipe a le droit de demander au maximum deux temps-morts et six remplacements par set.</p>	<p>15 INTERRUPTIONS 15.1 NOMBRE D'INTERRUPTIONS DU JEU REGLEMENTAIRE Chaque équipe a le droit de demander au maximum deux temps-morts et six remplacements par set.</p> <p><i>Pour les compétitions FIVB, Mondiales et Officielles des Séniors, la FIVB peut réduire à un seul le nombre de Temps-Mort d'équipe et/ou les Temps Morts Techniques conformément aux accords de sponsoring, marketing et de diffusion TV.</i></p>
<p>19 LE JOUEUR LIBERO 19.1 DESIGNATION DU LIBERO Chaque équipe a le droit de désigner dans la liste des joueurs de la feuille de match jusqu'à deux (2) joueurs spécialisés en défense «Libéros».</p>	<p>19 LE JOUEUR LIBERO 19.1 DESIGNATION DU LIBERO Chaque équipe a le droit de désigner dans la liste des joueurs de la feuille de match jusqu'à deux (2) joueurs spécialisés en défense «Libéros».</p> <p><i>Pour les compétitions FIVB, Mondiales et Officielles pour Séniors, si une équipe inscrit plus de 12 joueurs sur la feuille de match, DEUX libéros sont obligatoires dans la liste.</i></p>
<p>22.2.3.4 Dans le cas d'une double faute, les deux arbitres indiquent dans l'ordre</p> <ol style="list-style-type: none"> a) la nature de la faute; b) les joueurs fautifs (si nécessaire); c) l'équipe qui va servir comme indiquée par le 1er arbitre. 	<p>22.2.3.4 Dans le cas d'une double faute, les deux arbitres indiquent dans l'ordre</p> <ol style="list-style-type: none"> a) la nature de la faute; b) les joueurs fautifs (si nécessaire); <p>L'équipe qui devra servir sera indiquée par le 1^{er} arbitre.</p>